

## Lineamientos Flag Morelos

### *Sección 1. Ideario del Fútbol Bandera*

1. Jugar para divertirse y recrearse.
2. Vencer sin humillar.
3. Acepta la derrota con dignidad y sin rencor.
4. Necesario respeto al adversario.
5. El juego es un camino hacia la auto superación.
6. Saber que la actividad física y el deporte son una escuela para la vida.
7. Siempre acatar la decisión de los jueces, aun cuando se equivoquen.
8. Alternar un sentimiento fraternal dentro y fuera del campo.
9. Guiarnos en su carácter formativo y pedagógico.
10. Fomenta las relaciones personales, en el trabajo de equipo. Todos ganan, nadie pierde.

### *Sección 2. Ideario Flag Morelos*

1. La participación en los juegos organizados por Flag Morelos debe ser en todo momento honorable y decente, sin distinción especial para nadie y, desde todas las personas involucradas en las actividades de la liga como una responsabilidad propia del ser miembro de la organización.
2. Cuando un oficial aplica un castigo o toma una decisión, está cumpliendo con su deber al señalar lo que vio; él está en el campo para cuidar la integridad juego, sus decisiones son finales y concluyentes, debiendo ser aceptadas por jugadores y entrenadores.
3. Hablar con los oficiales u oponentes no está prohibido por las reglas, pero usar un lenguaje abusivo o insultante no lo hace un buen deportista. Debemos recordar que hay familias como espectadores y debemos actuar con respeto e integridad.
4. El objetivo de las categorías en la liga es incrementar el nivel de competencia y mantener una equidad durante las temporadas entre los equipos participantes.
5. Reforzar que el aspecto más importante del juego es "evitar cualquier tipo de contacto significativo e impactante". Se requiere a los jugadores, entrenadores y oficiales interpretar las reglas en concordancia a los principios que las soportan.
6. Este ideario es parte del fundamento teórico para considerar la actividad del fútbol bandera como una actividad formativa e integral. Su contenido ya ha sido publicado en revistas, periódicos y libros.

### Sección 3. Organización

#### I. Comité Organizador

El comité organizador de Flag Morelos está conformado por: Alexis Miranda - Coordinador de Estadísticas; Ricardo Huicochea - Coordinador de Árbitros y Fabricio Miranda - Director General.

#### II. Definiciones

- Alta de jugador: registro de información personal en la plataforma.
- Categoría: nivel en el que el jugador está definido con base a estadísticas individuales, resultados y/o equipos que haya participado anteriormente.
- Elegibilidad: confirmación que permite a las personas jugar en algún equipo inscrito con base en su categoría.
- Inscripción de equipo: proceso de elegir jugadores que fueron dados de alta.
- Equipo: Conjunto de jugadores inscritos (rama y categoría) para una temporada.
- Forfeit: Sanción por incumplimiento de las reglas del juego. Existen diferentes tipos.
  1. Cuando un equipo no se presenta a jugar, no cuenta con el mínimo de jugadores para comenzar o por decisión propia del equipo, no terminan el partido. En estos casos el marcador quedará 30-0 a favor del equipo afectado y aplica las regla 4.6 y 6.8
  2. Durante el partido se queda sin el mínimo de jugadores por lesión o expulsiones, se presentan a jugar con el mismo color del uniforme del equipo local o juegan su partido sin el uniforme correcto. En estos caso se juega el partido y solamente el marcador quedará 30-0 a favor del equipo afectado.

### Sección 4. Juego

1. Todos los jugadores, entrenadores, trainers, espectadores y aficionados de cada uno de los equipos se registrará en el campo de juego (antes, durante y después del juego) bajo el ideario del fútbol bandera, así como de la misión e ideario de Flag Morelos.
2. El referí es la máxima autoridad sobre el terreno de juego y sus decisiones de apreciación son inapelables, si no se interponen con las reglas.
3. El número de oportunidades para cruzar el medio campo o anotar para las ramas puede variar, dependiendo de la categoría o dimensiones del campo.
4. El mínimo de jugadores que se requieren para comenzar un partido son 4 (cuatro). Para la rama mixta, debe de haber la menos 1 (una) mujer para comenzar.
5. El tiempo de tolerancia son 10 minutos para comenzar un partido.
6. Si algún equipo no se presenta con el mínimo de jugadores a la hora convenida perderá el juego forfait (30-0) y si ocurre una segunda ocasión, será descalificado para seguir participando en futuras temporadas. El comité organizador determinará que jugadores del equipo quedan exentos de la suspensión.

En caso de que suceda durante la última jornada de la temporada regular, no se le permitirá al equipo inscribirse la siguiente temporada.

### Sección 5. Jugadores

1. Un jugador (a) no puede estar inscrito en más de 2 equipos de la misma rama y categoría.
2. Condicionantes para la inscripción de jugadores(as):
  - a. Para una categoría igual o mayor, el jugador(a) puede inscribirse en cualquier equipo. Una vez inscrito, el jugador(a) puede inscribirse en un segundo equipo siempre y cuando sea de categoría mayor. Ej.: Un jugador(a) de categoría División 3, puede jugar en un segundo equipo, que sea de categoría División 1 o 2.
  - b. Para una categoría inmediata menor, el jugador(a) puede inscribirse en un equipo, pero no tiene opción a un segundo equipo. Ej.: Un jugador(a) de categoría División 3, puede jugar en un equipo de División 4.
3. Previo al inicio de la temporada y con base a su categoría, un jugador(a) no puede participar en un equipo que sea menor a su categoría inmediata. Ej.: Un jugador(a) División 1 quiere inscribirse a un equipo de División 3.
4. Un jugador(a) NO PUEDE participar en un segundo equipo de categoría menor, con la excepción de un jugador(a) de División 1, con las siguientes condiciones:
  - a. Solo puede participar en un equipo de División 2, no menor.
  - b. Puede haber máximo 3 jugadores(as) de categoría División 1 en roster en un equipo División 2 y un jugador activo en campo.
  - c. Para poder jugar, estos jugadores(as) deben diferenciarse obligatoriamente con banderas de color y diseño especial determinado por la liga.
5. Un jugador(a) que participa en un segundo equipo, sea líder de estadísticas o el comité lo considere con base a su desempeño individual, puede cambiar de categoría la siguiente temporada, sin necesidad de ser campeón.
6. Antes del cierre de inscripciones de la temporada, si un jugador quisiera cambiar su categoría, deberá contactar a la liga para analizar su petición.

### Sección 6. Equipos

1. El número mínimo de jugadores en roster es de 8 (ocho) y no hay un máximo.
2. El número de coaches en roster es máximo 2 (dos) por equipo, los cuales no pueden estar cambiando durante los partidos o la temporada.
3. Para definir la categoría de un equipo, se considerarán las categorías individuales de los jugadores en roster.
4. Queda prohibido que 2 o más jugadores(as) se inscriban a un equipo de categoría menor; excepto jugadores de división 1.
5. Si un equipo es campeón de temporada, todos sus jugadores suben a la categoría inmediata.
6. Solo se permite en banca jugadores y máximo 2 coaches por equipo. La porra y demás integrantes del debe de permanecer en las cabeceras.
7. Los equipos tienen permitido tomar fotografías o grabar sus encuentros. Solo se autorizará una persona extra en banca para realizar dicha actividad. Basados en el reglamento IFAF en la regla 12.1.3 los equipos "no deberán intentar proveer videos, fotos, audios, testigos u otra evidencia. El referee debe ignorarlas si son ofrecidas".
8. En caso de que un equipo no se presente a jugar durante un partido de temporada regular, pierde el derecho de jugar playoffs.

## Sección 7. Uniforme

1. Equipo obligatorio.
  - a. Se debe usar playera o jersey del mismo color, corte y estilo, con números visibles y contrastante al color de la playera o jersey. Deberán tener 2 playeras y/o jerseys por equipo (diferentes colores). Los equipos deberán confirmar al momento de inscribirse los colores de su elección en los partidos como local y visitante. En caso de que coincidan los colores de los equipos rivales, el local es el equipo que tiene la preferencia de uso. Si el equipo visitante no utiliza su jersey alterno, se podrá jugar el partido declarado por for feit.
  - b. Se debe usar short o pants (mujeres pueden usar licras) del mismo color, exceptuando marca o logotipo que no exceda los 5x5cm. El diseño, corte y estilo deben de ser iguales en todos los jugadores, sin bolsas, botones de presión o clips. No se puede pegar o tapar las bolsas con cinta, tape u otro material.
  - c. Se deben usar cinturones fijos y apretados con 2 sockets y 2 banderas (pop flags). Se debe de hacer todo lo posible para mantener cada bandera a cada lado de la cadera del jugador. Los sockets deben colocarse mirando hacia fuera y hacia abajo. Las banderas deben de ser claramente visibles, colgadas libremente y no deben cubrirse de ninguna manera por el uniforme del jugador. Las banderas deben de hacer contraste con el color y/o lateral del short, pants o licra del jugador.
  - d. Protector bucal (los retenedor de ortodoncia no se considerará protector).
2. Equipo ilegal:
  - a. Calzado con cleats hechos de cualquier material metálico.
  - b. Cualquier tipo de lente. Únicamente se permitirán goggles.
  - c. Joyería (anillos, relojes, pulseras, aretes) debe ser removida.
  - d. Cualquier accesorio o protector que ponga en peligro a otros jugadores.

## Sección 8. Estadísticas

1. Es responsabilidad del jugador confirmar que su información sea la correcta en el sistema (datos personales, fotografía y/o número en roster).
2. En caso de que un jugador no traiga número en su jersey o sea diferente al que está registrado, **no podrá participar en el encuentro.**
3. Al finalizar los partidos, el responsable de estadísticas deberá mostrar al equipo las estadísticas del encuentro. Es deber del jugador confirmarlas y hacer aclaraciones pertinentes al finalizar el partido. **Cualquier aclaración posterior, no será válida.**
4. El responsable de estadísticas debe tomar asistencias previo al inicio y durante el partido. Es deber del jugador confirmar su asistencia. Si el jugador no asiste por alguna justificación válida, tendrá un lapso de 7 días para justificar su falta.

## Sección 9. Playoffs

1. El criterio de clasificación de equipos es el siguiente:
  - I. Juegos ganados.
  - II. Juegos entre sí (aplica siempre y cuando todos los equipos empatados hayan jugado entre sí).

- III. Average: cociente entre puntos anotados y puntos recibidos.
2. El número de equipos que clasifican a playoffs depende del total de equipos en la categoría:
  - I. 11 o menos equipos: clasifican 4 equipos.
  - II. 12 - 15 equipos: clasifican 6 equipos.
  - III. 16 o más equipos: clasifican 8 equipos
3. Para que algún jugador pueda jugar posttemporada, requiere cumplir mínimo con el 50% de asistencias de la temporada regular.

## Sección 10. Arbitraje

1. El árbitro:
  - I. Tiene como principal función brindar el servicio que se requiere para el desarrollo de los partidos y torneos que sean organizados por Flag Morelos.
  - II. Hará cumplir las reglas de juego, dirigirá el partido en colaboración con los miembros del staff (árbitros y estadista), tomará nota de las incidencias del partido en la cédula de juego, donde se detallará lo que haya sucedido antes, durante y después del partido.
  - III. Tomará sus decisiones según su criterio de acuerdo al reglamento de juego. Las decisiones del árbitro se basan en su apreciación. Sus decisiones sobre lo sucedido durante el encuentro son irrevocables, debiendo ser aceptadas por los jugadores, coaches y demás integrantes de los equipos.
2. Proceso para las jugadas:
  - I. Jugadas que se desarrollen durante el partido, solamente serán revisadas y analizadas después del mismo, esperando a que acabe, para tener acercamiento con el coordinador de árbitros.
  - II. Las decisiones arbitrales que sean de apreciación que ocurran durante el partido son irrevocables.
  - III. Las decisiones que no sean aplicables conforme al reglamento IFAF, serán comentadas al final del partido y en su caso, serán aclaradas.
3. Por ningún motivo se hará un cambio de planilla de arbitraje a petición de los coaches, equipos o algún miembro del equipo, incluyendo a la porra.
4. El árbitro debe expresarse siempre con respeto y educación hacia los jugadores, coaches y miembros del equipo.
5. Los árbitros se encuentra en constante capacitación. Cualquier comentario acerca de su desempeño, deberá ser dirigida al coordinador de árbitros para darle seguimiento y en caso necesario, tomar las medidas pertinentes.

## Sección 11. Consideraciones

1. **Es responsabilidad de los equipos y de cada uno de los jugadores contar con seguro médico. En caso contrario, se firmará un acta responsiva deslindando de cualquier responsabilidad a Flag Morelos.**

2. En caso de que algún jugador o equipo tenga adeudos, no podrá participar hasta que liquide dicho adeudo. Incluye todas las ligas o torneos organizados por Flag Morelos.
3. Los capitanes y/o responsables del equipo tienen hasta la jornada 2 para hacer altas y bajas en su roster. Ya cerrado el sistema, no se podrán registrar nuevos jugadores y los que están en roster deberán cubrir el pago de la temporada.
4. En caso de detectar fuera de tiempo a algún jugador registrado o participando indebidamente en 2 equipos, se le dará de baja el resto de la temporada.
5. En caso de que algún jugador sea expulsado durante un partido, en automático será suspendido para el siguiente partido. El comité organizador notificará al capitán o responsable del equipo la resolución en caso de que sea mayor la suspensión.
6. Flag Morelos no se hace responsable en caso de robo y/o extravío de pertenencias dentro de las instalaciones de juego. Cualquier situación ajena a la liga será responsabilidad de las administraciones de los campos y el afectado deberá ponerse en contacto con dicha administración.
7. **Jugadores, coaches o cualquier asistente que se presente en estado de ebriedad o con aliento alcohólico, no podrán jugar o permanecer dentro de las instalaciones.**
8. **La liga se reserva el derecho de admisión de jugadores y equipos.**