

Lineamientos Flag Morelos

Sección 1. Ideario del Fútbol Bandera

1. Jugar para divertirse y recrearse.
2. Vencer sin humillar.
3. Acepta la derrota con dignidad y sin rencor.
4. Necesario respeto al adversario.
5. El juego es un camino hacia la auto superación.
6. Saber que la actividad física y el deporte son una escuela para la vida.
7. Siempre acatar la decisión de los jueces, aun cuando se equivoquen.
8. Alternar un sentimiento fraternal dentro y fuera del campo.
9. Guiarnos en su carácter formativo y pedagógico.
10. Fomenta las relaciones personales, en el trabajo de equipo. Todos ganan, nadie pierde.

Sección 2. Ideario Flag Morelos

1. La participación en los juegos organizados por Flag Morelos debe ser en todo momento honorable y decente, sin distinción especial para nadie y, desde todas las personas involucradas en las actividades de la liga como una responsabilidad propia del ser miembro de la organización.
2. Cuando un oficial aplica un castigo o toma una decisión, está cumpliendo con su deber al señalar lo que vio; él está en el campo para cuidar la integridad juego, sus decisiones son finales y concluyentes, debiendo ser aceptadas por jugadores y entrenadores.
3. Hablar con los oficiales u oponentes no está prohibido por las reglas, pero usar un lenguaje abusivo o insultante no lo hace un buen deportista. Debemos recordar que hay familias como espectadores y debemos actuar con respeto e integridad.
4. El objetivo de las categorías en la liga es incrementar el nivel de competencia y mantener una equidad durante las temporadas entre los equipos participantes.
5. Este ideario es parte del fundamento teórico para considerar la actividad del fútbol bandera como una actividad formativa e integral. Su contenido ya ha sido publicado en revistas, periódicos y libros.

Sección 3. Organización

I. Comité Organizador

El comité organizador de Flag Morelos está conformado por: Alexis Miranda - Coordinador de Estadísticas; Ricardo Huicochea - Coordinador de Árbitros y Fabricio Miranda - Director General.

II. Consejo de Especialistas Flag Morelos (CEFM)

El consejo asesorará y emitirá un juicio en la toma de decisiones de situaciones especiales, tales como: categorías de jugadores y equipos, sanciones administrativas, expulsiones, entre otras.

El consejo está conformado por: Melanie Zermeño, Andrés Treviño, Armando Caballero, Cesar García y Miguel Ángel Falcón.

III. Definiciones

- Alta de jugador: registro de información personal en la plataforma.
- Categoría: nivel en el que el jugador está definido con base a estadísticas individuales, resultados y/o equipos que haya participado anteriormente.
- Elegibilidad: confirmación que permite a las personas jugar en algún equipo inscrito con base en su categoría.
- Inscripción de equipo: proceso de elegir jugadores que fueron dados de alta.
- Equipo: Conjunto de jugadores inscritos (rama y categoría) para una temporada.

Sección 4. Juego

1. Todos los jugadores, entrenadores, trainers, espectadores y aficionados de cada uno de los equipos se registrará en el campo de juego (antes, durante y después del juego) bajo el ideario del fútbol bandera, así como de la misión e ideario de Flag Morelos.
2. El referí es la máxima autoridad sobre el terreno de juego y sus decisiones de apreciación son inapelables, si no se interponen con las reglas.
3. El número de oportunidades para cruzar el medio campo o anotar para las ramas puede variar, dependiendo de la categoría o dimensiones del campo.
4. El mínimo de jugadores que se requiere para comenzar un partido son 4 (cuatro). Para la rama mixta, debe haber la menos 1 (una) mujer para comenzar.
5. El tiempo de tolerancia son 10 minutos para comenzar un partido.
6. Si algún equipo no se presenta con el mínimo de jugadores a la hora convenida perderá el juego for feat (30-0) y si ocurre una segunda ocasión, será descalificado para seguir participando en futuras temporadas. El comité organizador determinará que jugadores del equipo quedan exentos de la suspensión.

Sección 5. Jugadores

1. Un jugador (a) no puede estar inscrito en más de 2 equipos de la misma rama y categoría.
2. Condicionantes para la inscripción de jugadores(as):
 - a. Para una categoría igual o mayor, el jugador(a) puede inscribirse en cualquier equipo. Una vez inscrito, el jugador(a) puede inscribirse en un segundo equipo siempre y cuando sea de categoría mayor. Ej.: Un jugador(a) de categoría Silver B, puede jugar en un segundo equipo, que sea de categoría Golden o Silver A.
 - b. Para una categoría inmediata menor, el jugador(a) puede inscribirse en un equipo, pero no tiene opción a un segundo equipo. Ej.: Un jugador(a) de categoría Silver B, puede jugar en un equipo Silver C.
3. Previo al inicio de la temporada y con base a su categoría, un jugador(a) no puede participar en un equipo que sea menor a su categoría inmediata. Ej.: Un jugador(a) Golden quiere inscribirse a un equipo Silver B.
4. Un jugador(a) NO PUEDE participar en un segundo equipo de categoría menor, con la excepción de un jugador(a) Golden, con las siguientes condiciones:
 - a. Solo puede participar en un equipo de categoría Silver A, no menor.
 - b. Puede haber máximo 3 jugadores(as) Golden en roster en un equipo Silver A y un jugador activo en campo.
 - c. Para poder jugar, estos jugadores(as) deben diferenciarse obligatoriamente con banderas de color y diseño especial determinado por la liga.
5. Un jugador(a) que participa en un segundo equipo, puede cambiar de categoría la siguiente temporada sin necesidad de ser campeón.
6. Antes del cierre de inscripciones de la temporada, si un jugador quisiera cambiar su categoría, deberá contactar a la liga para analizar su petición.

Sección 6. Equipos

1. El número mínimo de jugadores en roster es de 8 (ocho) y no hay un máximo.
2. Para definir la categoría de un equipo, se considerarán las categorías individuales de los jugadores en roster.
3. Queda prohibido que 2 o más jugadores(as) se inscriban a un equipo de categoría menor; excepto jugadores golden.
4. Si un equipo es campeón de temporada, todos sus jugadores suben a la categoría inmediata.
5. Solo se permite en banca jugadores y máximo 2 coaches por equipo. La porra y demás integrantes del debe de permanecer en las cabeceras.
6. Los equipos tienen permitido tomar fotografías o grabar sus encuentros. Solo se autorizará una persona extra en banca para realizar dicha actividad. Basados en el reglamento IFAF en la *regla 12.1.3* los equipos *"no deberán intentar proveer videos, fotos, audios, testigos u otra evidencia. El referee debe ignorarlas si son ofrecidas."*

Sección 7. Uniforme

1. Equipo obligatorio.
 - a. Se debe usar playera o jersey del mismo color, corte y estilo del equipo, con números visibles y contrastante al color de la playera o jersey. Deberán estar fajados en todo momento.
 - b. Se debe usar short o pants (mujeres pueden usar licras) del mismo color, sin bolsas, botones de presión o clips. En caso de tener diseño, el color debe ser predominante con el del resto del equipo para que se le permita jugar. No se puede pegar o tapar las bolsas con cinta, tape u otro material.
 - c. Se deben usar cinturones fijos y apretados con 2 sockets y 2 banderas (pop flags). Se debe de hacer todo lo posible para mantener cada bandera a cada lado de la cadera del jugador. Los sockets deben colocarse mirando hacia fuera y hacia abajo. Las banderas deben de ser claramente visibles, colgadas libremente y no deben cubrirse de ninguna manera por el uniforme del jugador. Las banderas deben de hacer contraste con el color y/o lateral del short, pants o licra del jugador.
 - d. Protector bucal.
2. Equipo ilegal:
 - a. Calzado con cleats hechos de cualquier material metálico.
 - b. Lentes que no estén medicamente prescritos o que estén hechos de un material rompible (hasta 2023). *A partir del 2024 únicamente se permitirán goggles deportivos.*
 - c. Joyería (anillos, relojes, pulseras, aretes) debe ser removida.
 - d. Cualquier accesorio o protector que ponga en peligro a otros jugadores.

Sección 8. Estadísticas

1. Es responsabilidad del jugador confirmar que su información sea la correcta en el sistema (datos personales, fotografía y/o número en roster).
2. En caso de que un jugador no traiga número o sea diferente al que está registrado, podrá jugar y se le registrará su asistencia, pero no se le tomarán estadísticas (hasta 2023). *A partir del 2024 queda prohibido jugar con números diferentes a los del roster.*
3. Al finalizar los partidos, el responsable de estadísticas deberá mostrar al equipo las estadísticas del encuentro. Es deber del jugador confirmarlas y hacer aclaraciones pertinentes al finalizar el partido. **Cualquier aclaración posterior, no será válida.**
4. El responsable de estadísticas debe tomar asistencias previo al inicio y durante el partido. Es deber del jugador confirmar su asistencia. Si el jugador no asiste por alguna justificación válida, tendrá un lapso de 7 días para justificar su falta.

Sección 9. Playoffs

1. El criterio de clasificación de equipos es el siguiente:
 - I. Juegos ganados.
 - II. Juegos entre sí (aplica siempre y cuando todos los equipos empatados hayan jugado entre sí).
 - III. Average: cociente entre puntos anotados y puntos recibidos.
2. El número de equipos que clasifican a playoffs depende del total de equipos en la categoría:
 - a. 11 o menos equipos: clasifican 4 equipos.
 - b. 12 - 15 equipos: clasifican 6 equipos.
 - c. 16 o más equipos: clasifican 8 equipos
3. Para que algún jugador pueda jugar posttemporada, requiere cumplir mínimo con el 50% de asistencias de la temporada regular.

Sección 10. Consideraciones

1. **Es responsabilidad de los equipos y de cada uno de los jugadores contar con seguro médico. En caso contrario, se firmará un acta responsiva deslindando de cualquier responsabilidad a Flag Morelos.**
2. En caso de que algún jugador o equipo tenga adeudos, no podrá participar hasta que liquide dicho adeudo. Incluye todas las ligas o torneos organizados por Flag Morelos.
3. Los capitanes y/o responsables del equipo tienen hasta la jornada 2 para hacer altas y bajas en su roster. Ya cerrado el sistema, no se podrán registrar nuevos jugadores y los que están en roster deberán cubrir el pago de la temporada.
4. En caso de detectar fuera de tiempo a algún jugador registrado o participando indebidamente en 2 equipos, se le dará de baja el resto de la temporada.
5. En caso de que algún jugador, coach o espectador sea expulsado durante un partido, el comité organizador notificará al capitán o responsable del equipo la resolución de la expulsión en base a las observaciones de la planilla en turno (árbitros y estadista).
6. Flag Morelos no se hace responsable en caso de robo y/o extravío de pertenencias dentro de las instalaciones de juego. Cualquier situación ajena a la liga será responsabilidad de las administraciones de los campos y el afectado deberá ponerse en contacto con dicha administración.
7. **Jugadores o coaches que se presenten en estado de ebriedad o con aliento alcohólico, no podrán jugar o permanecer dentro del campo.**
8. **La liga se reserva el derecho de admisión de jugadores y equipos.**